

муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Хабарицкая средняя общеобразовательная школа»  
(МБОУ «Хабарицкая СОШ»)

УТВЕРЖДЕНО  
приказом от 17 июня 2019 года № 122-од

**КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ**  
**промежуточной аттестации по учебному предмету**

Занимательная информатика 3 класс  
(наименование учебного предмета, класс)

начальное общее образование  
(уровень образования)

Кутузова Евдокия Васильевна  
(кем составлены контрольно-измерительные материалы)

2019 г.

# Промежуточная аттестация по предмету «Занимательная информатика» начального общего образования 3 класса

## Пояснительная записка

В контрольно-измерительных материалах по предмету «Занимательная информатика» начального общего образования содержатся контрольные работы для проведения стартового контроля в 4 классе и для промежуточной аттестации в 3 классе.

Контрольно-измерительные материалы включают:

1. Кодификатор контрольных измерительных материалов по предмету «Занимательная информатика» для проведения процедур контроля и оценки качества образования на уровне начального общего образования.
2. Спецификация контрольно-измерительных материалов по предмету «Занимательная информатика» для проведения процедур контроля и оценки качества образования на уровне начального общего образования.
3. Образцы контрольных работ.

### Спецификация

Назначение итоговой контрольной работы: установить соответствие планируемых предметных результатов по занимательной информатике в 3 классе достигнутым обучающимися на конец учебного года. Положительная отметка за итоговую контрольную работу используется для перевода обучающихся в 4 класс.

В контрольной работе 6 заданий базового уровня.

№ задания	Уровень	Код
1	Базовый	5.1
2	Базовый	5.1,2.2
3	Базовый	5.1,2.2
4	Базовый	2.1,2.2,3.1
5	Базовый	3.1,1.2
6	Базовый	4.1

На выполнение работы отводится 45 минут: Каждому учащемуся предоставляется распечатка заданий. За каждое правильно выполненное задание ставится 1 балл, выполненное не правильно или не выполненное задание 0 баллов.

Максимальное количество баллов – 6.

### Кодификатор

элементов содержания и требований к уровню подготовки обучающихся

Код	Описание элементов предметного содержания
1	<b>Цепочка</b>
1.1	Длина цепочки.
1.2	Строить и достраивать цепочку по системе условий
2	<b>Мешок</b>
2.1	Строить мешок бусин цепочки
2.2	Сортировать объекты по одному и двум признакам
3	<b>Язык</b>
3.1	Представление о слове как о цепочке букв
4	<b>Основы теории алгоритмов</b>
4.1	Команды для Робика.
5	<b>Основы логики высказываний</b>
5.1	Истинные и ложные утверждения

Итоговая контрольная работа по предмету «Занимательная информатика» 3 класс

1. Выберите правильный вариант ответа:

1. Истина – это то, что соответствует действительности;
2. Истина – это то, что не соответствует действительности;
3. Истина где-то рядом.

2. Выбери несколько вариантов ложных высказываний.

- 1) Все птицы хорошо летают.
- 2) 6 делится на 3 и на 2.
- 3) Вторая буква в алфавите **О**.
- 4) Некоторые деревья не имеют листья.

3. Выбери несколько вариантов истинных высказываний, поставив букву **И**

Утверждение	
Третья буква латинского алфавита — буква <b>В</b> .	
Шестая с конца буква латинского алфавита — буква <b>Т</b> .	
В латинском алфавите буква <b>F</b> идёт раньше буквы <b>I</b> .	
Восьмая буква латинского алфавита — буква <b>Ж</b> .	
В латинском алфавите вторая буква после <b>L</b> — буква <b>N</b> .	
В латинском алфавите буква <b>M</b> — третья перед буквой <b>O</b> .	

4 Соедини каждое слово с мешком букв этого слова

| С И Р О Т К А ➤  
| С О Р И Н К А ➤  
| Р О М А Ш К А ➤  
| Р О С И Н К А ➤  
| М О Р О Ш К А ➤

Р О А М  
К О Ш

К А Н  
Р С О И

А И Р С  
К Т О

А О А Р  
К М Ш

Обведи два слова с одинаковыми мешками букв.

5.

Нарисуй в окне цепочку бусин длины 6 так, чтобы все следующие утверждения были истинными:

В этой цепочке все бусины разные.

В этой цепочке пятая бусина после синей треугольной — жёлтая квадратная.

В этой цепочке предыдущая бусина перед зелёной треугольной — красная круглая.

6.

Дорисуй позицию Робика после выполнения программы И (закрашивай клетки простым карандашом).

Начальная позиция:



И  
влево  
вправо  
влево  
вниз  
вниз  
↓